

Gratuit

FORMATION-ACTION

« Vers un numérique plus responsable »



Impacts écologiques - Gestes responsables
Outils ludiques et pédagogiques



Description de la formation

Le numérique responsable est une démarche d'amélioration continue qui vise à réduire l'empreinte écologique, économique et sociale des technologies de l'information et de la communication. La formation-action « Vers un numérique plus responsable » a pour vocation de permettre aux participants de conscientiser les impacts du numérique sur la planète, de se questionner sur les usages, de comprendre les enjeux et découvrir les gestes pour un futur plus durable. Elle donne des clés sur les acteurs du territoire, les outils pédagogiques et animations ludiques pour aider à la mise en place d'animations sur la sobriété numérique.

Public visé

Animateurs et animatrices et médiateurs et médiatrices enfance et jeunesse, des centres de loisirs, écoles, bibliothèques, espaces publics numériques et des équipements de quartiers **de la Ville de Rennes.**

Nombre de participants

15 places maximum

Pré-requis

Aucun

Dates et lieu de formation

Lundi 21 novembre 2022 de 9h à 16h30 à l'Edulab Pasteur, 2 Place Pasteur à Rennes

Un module complémentaire « Je construis mon animation ! » est proposé le lundi 5 décembre après-midi (durée 2h à ½ journée – programme à venir)

Intervenantes

Stéphanie Vétier – Responsable du pôle communication et sensibilisation – ALEC du Pays de Rennes

stephanie.vetier@alec-rennes.org

Jeanne Grueau – Chargée de missions – ALEC du Pays de Rennes

jeanne.grueau@alec-rennes.org

PROGRAMME

MATINEE

9h : Accueil

9h10 : Introduction et icebreaker

Objectifs pédagogiques :

- Identifier la diversité des représentations
- Reconnaître quelques idées reçues

9h30 : Le « Kwiz » du numérique

Objectifs pédagogiques :

- Distinguer les notions clés de l'impact environnemental du numérique
- Se questionner sur ses pratiques professionnelles et personnelles
- Reconnaître les usages vertueux

10h10 : Info/intox

Objectifs pédagogiques :

- Comparer les usages et les enjeux
- Différencier les gestes impactants des fausses bonnes idées

10h50 : Pause

11h : Atelier « Les pistes pour un numérique plus responsable »

Objectifs pédagogiques :

- Construire une définition du numérique responsable
- Catégoriser les bonnes pratiques à mettre en oeuvre au niveau de l'utilisateur
- Synthétiser et évaluer collectivement les gestes à mettre en place

11h50 : Déclulsion

12h-13h30 : PAUSE DEJEUNER

APRES-MIDI

13h30 : Introduction

13h45 : Atelier découverte « Acteurs, outils pédagogiques et animations ludiques »

Objectifs pédagogiques :

- Identifier les acteurs partenaires et lieux actifs sur la thématique sur le territoire
- Enumérer les ressources disponibles
- Corréler les leviers de sensibilisation et de ludification

15h00 : Atelier pratique « Je propose mon animation ! »

Objectifs pédagogiques :

- Concevoir, inventer des actions de sensibilisation, des scénarios d'animation
- Tester, affiner, argumenter ses choix et ses idées selon les publics cibles
- Proposer des pistes d'amélioration, recadrer son projet
- Développer une base de communs à partager

16h15 : Déclulsion

[Cliquez-ici pour vous inscrire !](#)